

# От Ассемблера к C++

11 февраля 2026 г.

```
.global _start
.section .text
_start:
    movq $60, %rax
    movq $3, %rdi
    syscall
```

```
as myexit.s -o myexit.o  
ld myexit.o -o myexit
```

# Арифметические инструкции

- addq
- subq
- incq
- decq
- mulq
- divq

```
.global _start
.section .text
_start:
    # Perform various arithmetic
    # functions
    movq $3, %rdi
    movq %rdi, %rax
    addq %rdi, %rax
    mulq %rdi
    movq %rax, %rdi
    # Set the exit system
    # call numberf
    movq $60, %rax
    # Perform the system call
    movq $3, %rdi
    syscall
```

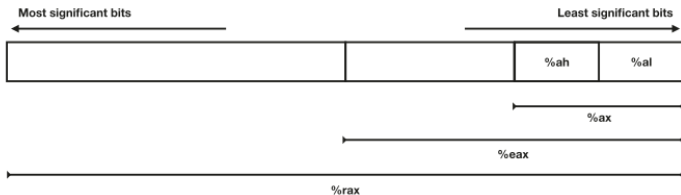


Рис.: Части регистра eax

16 регистров общего назначения.

- `%rax`: Аккумулятор.
- `%rbx`: регистр базы. Обычно используется для индексированной адресации.
- `%rcx`: регистр счета. Используется для счета когда выполняется цикл.
- `%rdx`: регистр данных.

- `%rsi`: Указатель источника. Часто для работы с большими участками памяти.
- `%rdi`: Указатель назначения. Часто используется в сочетании с `%rsi`.
- `%rbp`: Указатель базы.
- `%rsp`: Указатель стэка.

8 регистров x86-64 ISA. %r8 - %r15.

# jmp инструкция

```
.global _start
.section .text
_start:
    movq $7, %rdi
    jmp nextplace

# these two instructions are skipped
    movq $8, %rbx
    addq %rbx, %rdi

nextplace:
    movq $60, %rax
    syscall
```

- zf: zero flag 1 если результат последней арифметической операции 0, 0 в противном случае.
- cf: carry flag 1 если результат последней арифметической операции больше чем должен быть в регистре назначения.

# Условные переходы и %eflags регистр

- jz: Jump if Zero.
- jnz: Jump if Not Zero.
- jc: Jump if Carry.
- jnc: Jump if No Carry.

```
.global _start
```

```
# this will calculate  $2^3$ .
```

```
# You can modify %rbx and %rcx to calculate
```

```
# another exponential.
```

```
.section .text
```

```
_start:
```

```
    # %rbx will hold the base
```

```
    movq $2, %rbx
```

```
    # %rcx will hold the current exponent count
```

```
    movq $3, %rcx
```

```
    # Store the accumulated value in %rax
```

```
    movq $1, %rax
```

```
mainloop:
```

```
# Adding zero will allow us to use the flags to  
# determine if %rcx has zero to begin with  
addq $0, %rcx
```

```
# If the exponent is zero, we are done  
jz complete
```

```
# Otherwise, multiply the accumulated value by  
mulq %rbx
```

```
# Decrease the counter  
decq %rcx
```

```
# Go back to the beginning of the loop and try  
jmp mainloop
```

complete:

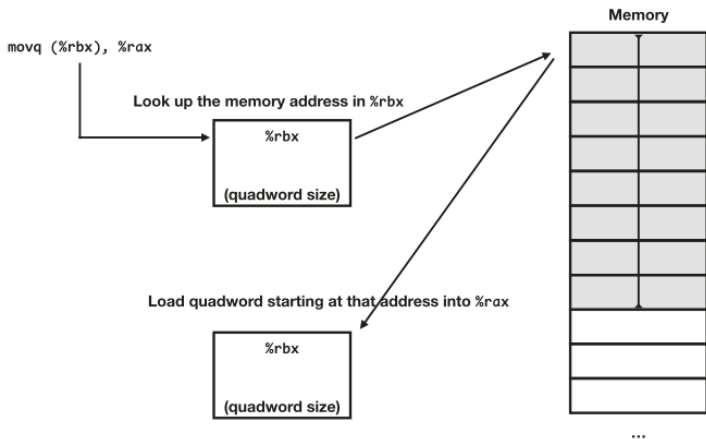
```
# Move the accumulated value to %rdi so we can
movq %rax, %rdi
# call the exit system call
movq $60, %rax
syscall
```

cmpq(cmpb, cmpw, cmpl) инструкция.

- je перейти, если arg2 равен arg1.
- jne.
- ja перейти, если arg2 (больше) above arg1.
- jae.
- jb перейти, если arg2 меньше(below) arg1.

- Immediate mode: `movq $5, %rax`. `$` указывает на immediate mode.
- Register mode: `movq $5, %rax`. `%rax` - регистр.
- Direct memory mode: `movq firstValue, %rbx`. `firstValue` - это прямой адрес памяти.

# Register Indirect addressing mode



- `value(basereg, idxreg, multiplier)`
- $address = value + basereg + idxreg * multiplier$

# Общая мода адресации

